

## ABSTRACTS DE INVESTIGACION I

Esta es la primera de una serie de presentaciones, cuyo objetivo es divulgar, ante la comunidad de terapeutas ocupacionales, el estado actual de la investigación relacionada con su campo del conocimiento.

En esta oportunidad, se publican abstracts correspondientes a investigaciones realizadas para cumplir el requisito de Trabajo de Grado en la Carrera de Terapia Ocupacional de la Universidad Nacional de Colombia. Los trabajos pueden ser consultados en la Biblioteca Central de la Universidad.

El Consejo Editorial solicita la colaboración de los terapeutas ocupacionales para remitir abstracts de investigaciones ya culminadas y suministrar el nombre de la biblioteca o centro de documentación donde pueda ser consultado el estudio.

### CARACTERISTICAS DEL PUESTO DE TRABAJO Y LA POSTURA DE UN GRUPO DE OPERARIOS DE MONTACARGA QU CONSULTAN POR SINDROME DE DOLOR LUMBAR.

*Mónica Amaya, Sonia González, Nancy Urrea.*

Tesis. Universidad Nacional de Colombia. Carrera de Terapia Ocupacional,  
1989

Actualmente es preocupación de varias disciplinas el estudio de la salud de los trabajadores y de la relación hombre-trabajo, enfocado a encontrar la máxima efectividad y eficiencia, así como el bienestar del hombre en el desempeño de su actividad. Sin embargo, no se conocen estrategias válidas para cuantificar las prácticas inseguras de trabajo, aunque

numerosos autores las han identificado. El presente trabajo describe las características de un puesto de trabajo (operarios de montacarga) y la postura de un grupo de trabajadores que presentan dolor lumbar. Esto se cumple a través del análisis descriptivo y sistemático de las condiciones del puesto de trabajo, la forma como el trabajador adopta la postura sedente para realizar el trabajo y las características inherentes al trabajador.

Las características del puesto de trabajo se evaluaron a través de un instrumento diseñado para medir tres variables: el área física, que incluye los elementos y materiales necesarios para ejecutar la actividad; el diseño de la máquina en términos del confort del trabajador para adoptar una postura sedente correcta; y la postura sedente o sea la alineación de segmentos corporales, el uso de la silla y la distribución del peso.

La población tomada fue de 20 trabajadores de la empresa Colmotores que ocupaban dicho cargo. Se seleccionó una muestra de 15 trabajadores que en sus historias clínicas hubieran reportado mínimo una vez dolor lumbar en un período de uno a cuatro años.

La medición de las características del puesto de trabajo permitió establecer que éste cuenta en términos generales con todos los elementos para realizar las operaciones y tareas que requiere el trabajo. Sin embargo, denota fallas en cuanto al diseño ergonómico y antropométrico, puesto que los factores evaluados no cumplen con la totalidad de los requerimientos del área física y de diseño de la máquina, para proteger al operario de condiciones que posiblemente precipitan al síndrome de dolor lumbar.

Los resultados sobre postura mostraron que ninguno de los trabajadores adoptó una postura sedente óptima para desempeñar el trabajo, es decir, sin exponer a riesgos mecánicos la columna vertebral. Este hecho hace suponer que las posturas evaluadas son poco confortables y riesgosas para el funcionamiento normal de la columna.

La relación equilibrada del puesto de trabajo y la postura sedente no fue satisfactoria. El equilibrio de estos dos factores es esencial para el bienestar del individuo en el trabajo. Si uno

de ellos no cumple con los requerimientos establecidos, no se promoverá un ajuste armónico de la mecánica corporal al puesto de trabajo, de donde puede surgir el dolor lumbar.

Esta investigación proporciona bases fundamentales para otros estudios científicos, que analicen las relaciones existentes entre el desempeño ocupacional y los diferentes puestos de trabajo del sector industrial que tiendan a lograr el equilibrio en la relación salud-trabajo.

**ROL OCUPACIONAL DE DIEZ AMAS DE CASA HEMIPLE-  
JICAS RESIDENTES EN BOGOTA Y ATENDIDAS EN EL  
CENTRO NACIONAL DE REHABILITACION TELETON;  
ENTRE ENERO, 1984 A DICIEMBRE 1985.**

*Alix Solángel García R. y Jeannette A. Méndez M.*

Tesis. Carrera Terapia Ocupacional, Universidad Nacional, 1989

El trabajo es la condición básica y fundamental de la vida humana; como ocupación deriva su significado de la cultura y los valores individuales, que permiten realizar la elección ocupacional y a través de su ejecución desarrollar hábitos que permitan efectuar con destreza las labores.

Las mujeres constituyen la mitad de la población activa y sobre ellas recae gran parte del total de horas trabajadas, en las que se encuentra el arreglo general de la casa, de ropas, actividad de cocina, administración del hogar, relación como esposa, madre-abuela. Estas actividades han sido realizadas siempre por la mujer sufriendo transformaciones. En épocas primitivas, las tareas encargadas a hombres y mujeres no diferían en su naturaleza social. Es al separar el lugar de trabajo del hogar, cuando se considera trabajo al que realiza el hombre afuera de su casa vendiendo la fuerza de trabajo por salario, en tanto la mujer al interior de la familia permite la reconstrucción de esta fuerza laboral. En la sociedad moderna se considera mujer trabajadora cuando realiza una labor asalariada; de esta forma no se considera al ama de casa como trabajadora.

El exceso de trabajo y la tensión nerviosa desencadenan enfermedades vasculares, que son el más importante índice de morbilidad en Colombia. Estos factores predisponen a un accidente cerebro vascular, cuya consecuencia puede producir hemiplejía, la cual conlleva a una disrupción observable en la inhabilidad del desempeño y en la interacción con el medio ambiente.

Los pocos estudios identificados sobre el ama de casa con incapacidad, en su gran mayoría abordan las limitaciones funcionales e independencia en las actividades básicas cotidianas.

El presente trabajo estudia el rol ocupacional de 10 amas de casa hemipléjicas, a través de la ejecución de actividades ocupacionales como arreglo general de la casa, ropas, actividad de cocina y actividades socio-familiares, como lo son sus relaciones como esposa, madre-abuela.

Se encontró que la mayoría de ellas poseen la capacidad de asumir su rol, con mayor independencia en actividades ocupacionales donde la mujer emplea sus habilidades neurológicas y musculoesqueléticas; y con menor independencia en actividades socio-familiares, debido a la situación social creada por su limitación.

Los hábitos se han visto modificados dado que previo a la disfunción, su desempeño era independiente y actualmente su actividad durante el día se limita a unas pocas tareas, que son realizadas con lentitud y ajustes temporales y nó con la misma eficacia anterior.

De otra parte, la independencia obedece a la necesidad de responder a las exigencias sociales y económicas de la familia; por tanto, sus motivaciones e intereses, se relacionan de acuerdo a su grupo familiar y socio-cultural, encontrándose que la mujer continúa siendo el eje central de la familia y por ello el soporte familiar es de gran importancia en su adaptación.

## DIFERENCIA EN LAS CONDUCTAS DE JUEGO EN NIÑOS CON DEPRIVACION AMBIENTAL Y SIN DEPRIVACION

*Amparo Ospina Lamus y Esperanza Peñuela Vivas*

*Coautor: Alicia Trujillo R.*

Tesis. Carrera de Terapia Ocupacional. Universidad Nacional de Colombia.  
1989.

Esta investigación estudia las conductas de juego del individuo en crecimiento, bajo el supuesto de la importancia que representa un ambiente adecuado para el desarrollo integral del niño en su rol como jugador y en el desempeño ocupacional del futuro adulto. El niño es primordialmente un ser activo que responde a las condiciones de su medio, que actúa sobre él y lo modifica, estableciendo distintas relaciones en una continua interacción en la cual, tanto él como el ambiente, sufren cambios. Por tanto el presente trabajo investigó las relaciones que existen entre el ambiente de juego y el individuo en crecimiento. Tomó como base un grupo de niños de 3 a 4 años cuyos ambientes constituyen un riesgo de privación ambiental y un grupo de niños de 3 a 4 años en ambientes que supuestamente no representan privación ambiental.

La muestra fue extraída de la población correspondiente a los hogares infantiles del Instituto Colombiano de Bienestar Familiar, pertenecientes al estrato 1, definidos en el trabajo como niños con privación ambiental y al estrato 4, como niños sin privación. Se estableció una muestra ( $n=30$ ) para cada uno de los dos grupos, para una muestra total de  $n=60$ . Para el registro de la diferencia en las edades de juego, se utilizó el instrumento denominado "A Play Scale" (Knox, 1968).

El estudio recolectó los datos por medio de la observación en las sesiones de juego libre en los dos grupos de niños.

Los resultados reflejaron diferencias significativas entre el grupo del estrato 1 en relación al grupo del estrato 4. Estos resultados hacen suponer que las condiciones de pobreza influyen negativamente en el desarrollo infantil. Se observó que los niños del estrato más pobre reflejaron una edad de juego muy por debajo de su edad cronológica, con una diferencia estadísticamente significativa ( $p<0.05$ ), frente a la edad

de juego obtenida por el grupo de niños de un ambiente más rico en estímulos. Este último grupo también presentó una edad de juego por debajo de las normas establecidas por el instrumento de medición.

Se puede inferir que la influencia que ejerce el medio ambiente a través de la ausencia o presencia de diferentes estímulos apropiados y necesarios para el crecimiento, desarrollo y el posterior bienestar del adulto en su rol como trabajador y ente productivo de la sociedad de la cual forma parte, estaría reflejándose en el hallazgo de las diferencias en la edad normal de las conductas de juego. Posteriores estudios deberían explorar las conductas de juego en situaciones naturales de juego espontáneo, tanto en el ambiente familiar y social como en el hogar infantil. También evitar proveer un ambiente semiestructurado como el que se cumplió en esta investigación y correlacionar resultados para determinar edad promedio de juego.